

GEEL, GROOTS, GENIETEN!

ZOMERSPELEN 2026



Deze tekening is gemaakt door Julia van Bragt.

ZOMERSPELEN 2026

Leuk dat je meedoet aan de Zomerspelen van dit jaar! Als je dit gele boekje goed leest, weet je alvast iets over de leuke week die je zult hebben.

De zomerspelenweek is dit jaar van **10 tot en met 14 augustus**. Alle deelnemende kinderen worden over vier leeftijdscategorieën verdeeld: 1-2, 3-4, 5-6, 7-8 en de brugklassers. Vanwege het grote aantal kinderen dat meedoet, werken we weer vanuit vijf verschillende locaties in Dongen. De ene helft van de kleutergroep zal die week "thuis" zijn op Gebouw B van het Cambreur College en de andere helft op basisschool Heilig Hart. De thuishaven van groep 3-4 is basisschool Sint Jan en voor groep 5-6 Gebouw A van het Cambreur College. De kinderen van 7-8 en de brugklas treffen elkaar steeds bij basisschool Achterberg.

Voor het 65-jarig jubileum is het gezamenlijke thema: Feest van Fantasie! Elke groep heeft zijn eigen thema, verhaal en programma. Lees het binnenblad voor informatie over je eigen groep.

Ook dit jaar doen er weer veel kinderen mee aan de Zomerspelen. Het is dan ook niet mogelijk alles tot op de minuut te laten verlopen. We vragen dan ook om begrip voor het eventueel uitlopen van een programma. Als de kinderen op een bepaalde dag moeten overblijven, dan hoeven ze alleen eten mee te nemen. Voor drinken wordt gezorgd. Ook als het regent gaan de Zomerspelen gewoon door! Er is dan een regenprogramma.

Vertrouwenspersoon & contactpersoon

Om een prettige en vertrouwde Zomerspelen te creëren, heeft Stichting Dongense Jeugdraad contact met een vertrouwenspersoon. Gebeuren er dingen die kinderen niet willen of vervelend vinden, neem dan contact op met de contactpersoon van de eigen groep. Tijdens de week is elke groep telefonisch bereikbaar via de contactpersoon. Mochten er dringende zaken zijn of mededelingen die u niet vermeld heeft bij de inschrijving, laat het ons dan weten.

De contactpersoon van groep 3-4 gedurende de Zomerspelen is Tatum van Kampen. Zij is te bereiken via het e-mailadres **tatum@dongensejeugdraad.nl** en op het telefoonnummer **06-16 00 94 85**.

Het betoverende Twinkeldorp aan de Drievier!

In het betoverende Twinkeldorp aan de Drievier, leven de elfen en trollen al meer dan 1000 jaar met veel plezier. De pratende fontein met zijn stralende lichtbron geeft het dorp veel kracht en licht. Hij beschermt het dorp tegen duistere wezens uit het donkere woud, zodat alle bewoners van het dorp in vrede kunnen leven. Dit jaar bestaat de lichtbron van de fontein precies 365 jaar: tijd voor een groot magisch feest. Wil jij dit met ons mee vieren? Kom dan op **maandag 10 augustus** naar het **Wilhelminaplein**! Zorg dat je een plastic vuilniszak bij je hebt. Het is belangrijk dat je het groepsnummer, dat op de achterkant van dit boekje staat, goed onthoudt. Je hoort namelijk de hele week bij die zomerspelengroep. Die ochtend ga je meteen bij jouw groep staan. Daar zie je ook de leiders of leidsters van je groep.

Aan de ouders en/of verzorgers

De thuisbasis van uw kind is basisschool Sint Jan, Kastanjestraat 26. Hier vind je ons Twinkeldorp. Lees dit gele boekje goed door, zodat u alle informatie weet.

In dit onderstaande tijdschema staan alle tijden en locaties.

Dag	Starttijd	Eindtijd	Startlocatie	Eindlocatie
Maandag	08:30u.	11:30u.	Wilhelminaplein	Sint Jan
	13:15u.	16:15u.	Sint Jan	Sint Jan
Dinsdag	08:45u.	15:00u.	Sint Jan	Sint Jan
Woensdag	09:00u.	12:30u.	Wilhelminaplein	Wilhelminaplein
	18:45u.	20:45u.	Sint Jan	Sint Jan
Donderdag	08:45u.	11:30u.	Sint Jan	Sint Jan
	13:45u.	16:20u.	Sint Jan	Sint Jan
Vrijdag	08:30u.	11:45u.	Sint Jan	Sint Jan
	19:00u.	21:30u.	Wilhelminaplein	De Bergen

Kledingtips

Wij vinden het erg leuk als jij feestelijk en magisch verkleed komt naar ons dorp. Hoe kun je dit het beste doen? Kom bijvoorbeeld verkleed als elf of trol! Ga als elf voor vrolijke kleuren, vleugels, glitters en misschien wat lampjes. Kom je als trol, kies dan voor stoere kleuren, gek haar en grappige accessoires. Laat vooral je fantasie de vrije loop!

Maandag 10 augustus – Al 365 jaar de magische fontein



Het is vandaag precies 365 jaar geleden dat het Twinkeldorp een pratende fontein kreeg, met een magische lichtbron die iedereen in het dorp kracht en licht geeft. Maar waarom is het dorp zo donker op deze feestelijke dag? Zou het te maken hebben met de scheur in de lichtbron? Laten we elkaar beter leren kennen om het dorp weer meer kleur te geven en om de lichtbron te repareren.

Let op: we verblijven deze dag gedeeltelijk in de bossen, dus controleer goed op teken en trek dichte schoenen aan.

Dinsdag 11 augustus – Een donker dorp

Wat is er toch aan de hand met de elf? Nu het dorp eindelijk weer kleur heeft zou alles toch goed moeten zijn? Zelf de magische fontein weet ons geen goede raad meer te geven. Hopelijk kunnen we de elf en de fontein helpen en erachter komen wat er allemaal aan de (zwarte) hand is in ons vredige dorpje.



Let op: zorg voor een lunchpakketje en voorzie deze van je naam en je zomerspelengroepsnummer. Voor drinken wordt gezorgd.

We verblijven deze dag gedeeltelijk in de bossen, dus controleer goed op teken en trek dichte schoenen aan. We zijn richting het einde van de dag ook met water bezig; houdt rekening met de kledingkeuze.

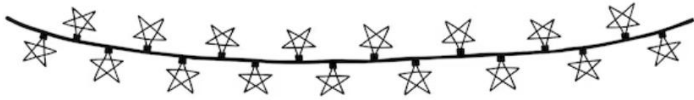


Woensdagochtend 12 augustus – Feest van Fantasie

Dit jaar vieren we 65 jaar Zomerspelen met het magische Feest van Fantasie. Vandaag is het Fantasiedag en jij bent uitgenodigd om dit bijzondere feest met ons mee te vieren. We starten de dag met het grootste ontbijt van Dongen, zodat we genoeg energie hebben om de hele ochtend te feesten! Doe jij gezellig met ons mee?

Let op: de kinderen krijgen een ontbijt aangeboden, maar aangezien het ontbijt mogelijk wat later is dan de kinderen gewend zijn, kan het helpen de kinderen thuis al iets kleins te geven.

Woensdagavond 12 augustus – Het grote lichtjesfeest



Nu het dorp eindelijk weer haar volledige kleur terug heeft en de magische fontein weer zichzelf is, is het tijd voor ons jaarlijkse lichtjesfeest. We versieren het hele dorp en zorgen voor een gezellige sfeer, daar komt de schaduw vast niet op af. Kom jij met al je lichtjes naar ons feest?

Donderdag 13 augustus – De schaduw overheerst



Het lichtjesfeest viel in het donker, de schaduw overheerst ons hele dorp en heeft alle lichten gedoofd. Weet de fontein ons te helpen bij het opheffen, van de vloek over het dorp en de bewoners? Of blijft alles voor altijd grijs en donker?

Let op: we verblijven deze dag gedeeltelijk in de bossen, dus controleer goed op teken en trek dichte schoenen aan.

Vrijdag 14 augustus – Meer licht is de oplossing!

We hebben de schaduw eindelijk onder controle, het dorp is gered! De boosdoener van dit alles moet alleen nog gestraft worden en dan is ons dorp eindelijk weer zoals het was. Gaat het ons voor middernacht lukken om de schaduw terug in de lichtbron te krijgen? Of blijft ons dorp voor altijd in de ban van dit donkere monster?

Let op: We verblijven deze dag gedeeltelijk in de bossen, dus controleer goed op teken en trek dichte schoenen aan.



De sluiting

Het Wilhelminaplein

Aan het einde van de Zomerspelen zijn we weer met alle deelnemers samen. **Vrijdagavond 14 augustus** moet je om **19:00** weer op het **Wilhelminaplein** zijn. De zomerspelenmedaille, die je dan hebt verdiend, krijg je daar opgespeld. Veel kinderen willen aan het einde van de week een bedankje geven aan hun leiding. Wij vragen u dit te beperken tot iets dat uw kind zelf heeft gemaakt.

De optocht

We gaan in een feestelijke optocht door Dongen, naar de afsluiting in De Bergen aan de Pastoor Dirvenstraat. De route van de optocht is als volgt:

Nieuwstraat - Geer - Hoge Ham – Jan Mertenslaan - Sint Josephstraat - Julianastraat - Pastoor Dirvenstraat.

(De kinderen zijn verkleed. We zouden het leuk vinden wanneer de mensen langs de route en in De Bergen in het zomerspelengeel zijn.)

De Bergen

Huisregels van De Bergen:

- Honden aan de lijn
- Graag stilte gedurende het programma
- Roken en alcoholische consumpties zijn niet toegestaan
- Het plaatsen van stoelen en/of andere voorwerpen is niet toegestaan

Tijdens de optocht en de afsluiting in De Bergen blijven de kinderen bij hun leiders. Houd er rekening mee dat er tijdens de optocht en de sluiting **géén** mogelijkheid is om naar de wc te gaan.

De sluiting zal rond **21:30** afgelopen zijn. Na de afsluiting in De Bergen gaat de extra verlichting aan en de groepsbordjes omhoog. Wij verzoeken u uw kind pas op te halen als vanaf het podium de ophaalinstructies zijn gegeven. Hierdoor zal het ophalen veilig en soepel verlopen. Alvast bedankt voor uw medewerking.

Gevonden voorwerpen

Wanneer uw kind iets verliest, kunt u op **woensdag 26 augustus**, tussen **19:15** en **20:00**, bij onze loods aan de Klein Dongenseweg 67A, tussen de gevonden voorwerpen komen zoeken of het gevonden is.

Dit jaar is de decorroute op **zondag 9 augustus**. Om het 65-jarig jubileum te vieren hebben we een extra locatie: het Zomerspelenmuseum! Deze zal geopend zijn van **10:00** tot **14:00** bij basisschool de Biezenkring. Alle groepslocaties zullen zoals gewoonlijk te bezoeken zijn van **11:00** tot **13:00**.

De organisatie van de Zomerspelen is in handen van Stichting Dongense Jeugdraad en wordt daarbij geholpen door ruim 250 vrijwilligers.

Tijdens de Zomerspelen kan uw kind door Stichting Dongense Jeugdraad gefotografeerd en gefilmd worden. Dit beeldmateriaal kan door de stichting worden gepubliceerd op onze website, afleveringen van ZomerspelenTV en onze sociale media (Facebook en Instagram).

De Stichting organiseert allerlei activiteiten voor de Dongense jeugd van 4 tot en met 13 jaar. Naast de Zomerspelen zijn dat:

- De Winterspelen voor groep 3-4-5-6-7-8 & brugklas, tijdens de kerstvakantie. De Winterspelen zijn op maandag 21 en dinsdag 22 december 2026.
- De aankomst van Sinterklaas in Dongen. Dit jaar is de intocht op zondag 15 november 2026.

Zomerspelen 2027 worden gehouden van maandag 23 tot en met vrijdag 27 augustus.

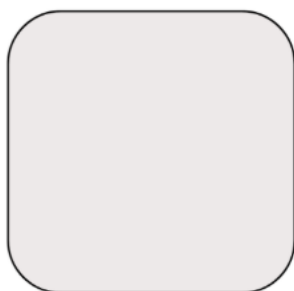
www.dongensejeugdraad.nl
info@dongensejeugdraad.nl



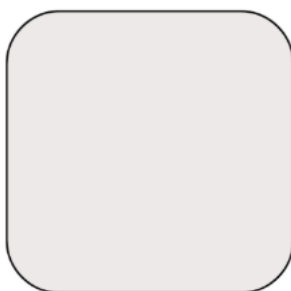
Decorroute stempelkaart

Naam:

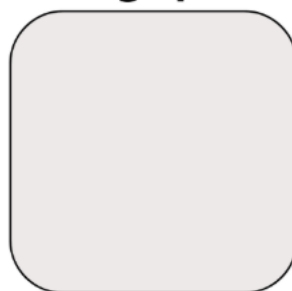
1-2HH



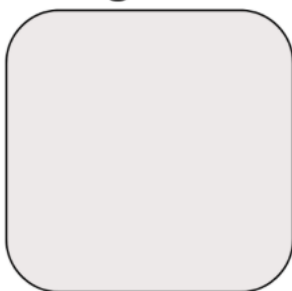
1-2GB



3-4



5-6



7-8

